

# ¿JUGAMOS?



## ANIMALES CON HUELLAS



# NECESITAMOS



PINTURA DE DEDOS

PAPEL

OJITOS/ROTULADOR NEGRO(OPCIONAL)

POR SUPUESTO NUESTRO SAAC

# MODELAMOS...



-¿Quieres JUGAR?

-YO voy a coger un papel y pinturas

-¿tu QUIERES pintar?.

-YO voy a elegir un color...

-!Me GUSTA el amarillo!

-Tenemos azul, rojo,verde ¿qué color te GUSTA?

-Ponemos la MANO?

-¿ponemos MÁS?

# MODELAMOS...



-!-Yo QUIERO que sea un LEÓN

-Ahora TÚ, ¿qué ANIMAL te GUSTA?

-¿QUIERES que pongamos ojos?

-!Me gusta TU dibujo!

-YO le voy a poner ojos ahora.

-QUIERO una boca también.

-Oye me parece que el juego ES GENIAL

-¿Qué piensas TÚ?

-Se lo regalamos a MAMÁ?

-Yo QUIERO regalárselo a...

# INSTRUCCIONES



-DISPONER PAPEL Y PINTURA.

-ELEGIR UN COLOR.

-PINTARNOS UNA MANO O UN PIÉ.

-PONERLO A MODO DE HUELLA EN EL PAPEL.

-PENSAR QUÉ ANIMAL PODRÍA SER (NO TIENE QUE SER DE LOS QUE TENEMOS EN EL COMUNICADOR, PODEMOS MODELAR OTRAS PALABRAS COMO: "NO me parece que sea una tortuga" "podría ser un animal MÁS

grande"

-PONEMOS OJOS, BOCA O LO QUE NOS APETEZCA

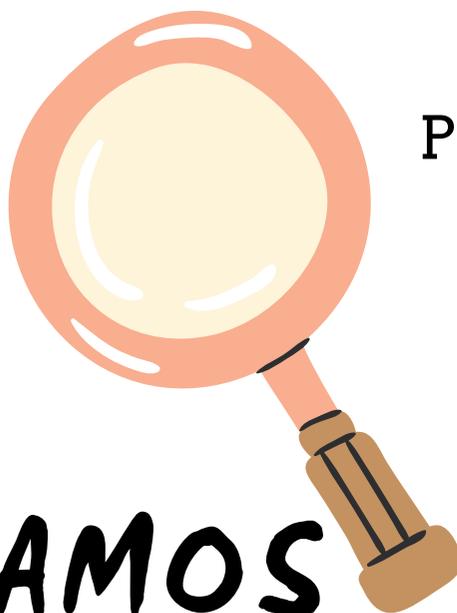
-DECIDIMOS A QUIEN SE LO VAMOS A REGALAR O DONDE LO VAMOS A

PONER.

01

# **PARTICIPA**

TODO EL QUE QUIERA  
PASARLO BIEN.



03

# **COMENTAMOS**

LO QUE NOS APETEZCA SIN  
HACER PREGUNTAS  
CERRADAS

02

# **NUESTRO SAAC**



SIEMPRE DISPONIBLE  
PARA APOYAR NUESTRO  
LEN**GU**AJE

# **¿CAMBIAMOS ALGO?**

LO IMPORTANTE NO ES LA  
ACTIVIDAD SINO LA  
EXPERIENCIA. SIÉNTETE  
LIBRE DE CAMBIARLA.



# ¿QUÉ TE HA PARECIDO?

